

ปฐมนิเทศนักศึกษาแรกเข้า

สำนักคอมพิวเตอร์จัดโครงการอบรมการสร้างความรู้ความเข้าใจการใช้ระบบสารสนเทศสำหรับนักศึกษาแรกเข้า (รหัสนักศึกษาขึ้นต้นด้วย 63) โดยโครงการจัดขึ้นเมื่อวันที่ 8 มิถุนายน 2563 ผ่านช่องทางออนไลน์ Google Meet และ facebook live

Google Meet

โครงการปฐมนิเทศ การเตรียมความพร้อม

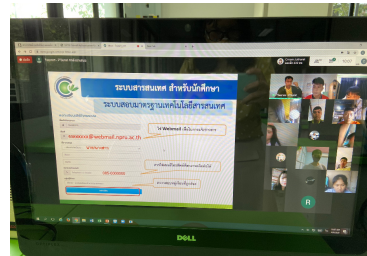
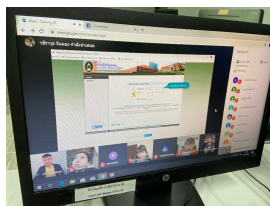
การใช้งานระบบสารสนเทศ
สำหรับนักศึกษาแรกเข้า โดย สำนักคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม

8 มิถุนายน 2563

สแกน QR Code

ดูรายละเอียดเพิ่มเติม
ติดต่อสอบถาม : Facebook/cc.npru
โทร. 034 - 109300 ถึง 3710
(ในวันและเวลาราชการ)

SCAN ME



รอบพิเศษ

กำหนดการอบรม และสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์

รับเฉพาะนักศึกษาตกค้าง ปี 2554-2559 เท่านั้น
เพื่อป้องกันเชื้อไวรัส โควิด-19 (จำกัด 30 คน/รอบ)



วันที่อบรมและสอบ	วันเปิดรับสมัคร	ประกาศผลสอบ
19 มิ.ย. 63	16 มิ.ย. 63	26 มิ.ย. 63
26 มิ.ย. 63	23 มิ.ย. 63	3 ก.ค. 63
30 มิ.ย. 63	27 มิ.ย. 63	7 ก.ค. 63

สมัครได้ที่เว็บไซต์ <http://cert.npru.ac.th/register> สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมติดต่อ คุณสุรัตน์ ศิลปประเสริฐ โทร.3710

จัดทำโดย

ผศ.ดร.นิฏฐิตา เชิดชู

ผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์

บรรณาธิการ

อาจารย์ชนิษฐา แซ่ลิ้ม

รองผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์

จัดทำโดย

งานบริการวิชาการ สำนักคอมพิวเตอร์



ขอพระองค์

ทรงพระเจริญ

3 มิถุนายน 2563

ด้วยเกล้าด้วยกระหม่อม

ข้าพระพุทธเจ้า ผู้บริหาร และบุคลากรสำนักคอมพิวเตอร์



จดหมายข่าว
สำนักคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม

CC
newsletter

ปีที่ 8 ฉบับที่ 6
เดือนมิถุนายน 2563

facebook : cc.npru | website: <http://cic.npru.ac.th>



ขอความร่วมมือให้ผู้มาติดต่อ
ราชการทุกท่าน สแกน QR Code
ภายใต้โครงการ “ไทยชนะ”
Check-in/Check-out



เพื่อเป็นการเก็บข้อมูล
ผู้มาติดต่อราชการภายใน
หน่วยงาน กรณีพบผู้ติดเชื้อ
สามารถตรวจสอบย้อนหลังได้

Scoop

- การเชื่อมต่อสื่อสารผ่านระบบเครือข่าย.....page 1
- การขอใช้ห้องสำนักคอมพิวเตอร์สำหรับการจัดทำสื่อการเรียนการสอน.....page 2
- เปิดให้บริการห้องเรียนออนไลน์ ด้วยโปรแกรม ZOOM.....page 2
- ปฐมนิเทศนักศึกษาแรกเข้า.....page 3
- รอบสอบมาตรฐานไอทีประจำเดือนมิถุนายน 2563.....page 3

ข่าวสารด้าน IT การเชื่อมต่อสื่อสารผ่านระบบเครือข่าย

โดย อ.ดร.ปิณฑล พลพูน

ในยุคปัจจุบัน Internet ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญกับการใช้ชีวิตประจำวันของคนทุกเพศทุกวัย ไม่ว่าจะใช้ในการติดต่อสื่อสารเพื่อธุรกิจหรือธุรกรรมส่วนตัว ดังนั้นในจดหมายข่าวฉบับนี้ ผมขอกล่าวถึงระบบการเชื่อมต่อสื่อสารผ่านระบบเครือข่าย เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเชื่อมต่อสื่อสารถึงกันได้ โดยการเชื่อมต่อสื่อสารระหว่างผู้ใช้งานและระบบการทำงานของแอปพลิเคชันถูกแบ่งออกเป็น 2 ระบบหลัก ๆ ดังนี้



1. **Client-Server Model** หรือ Infrastructure Mode เป็นระบบซึ่งอาศัยการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์กลาง เรียกว่า Server โดยผู้ใช้งานในระบบนี้ถูกเรียกว่า Client เมื่อ Client หนึ่งใดต้องการติดต่อสื่อสารกับ Client อื่น จะต้องทำการเชื่อมต่อผ่าน Server เสมอ โดยระบบ Client-Server Model นี้มีความรวดเร็วและมีเสถียรภาพสูง เนื่องจากคุณสมบัติของ Server ซึ่งออกแบบมาเพื่อรองรับการเชื่อมต่อจาก Client จำนวนมากพร้อม ๆ กัน ในทางกลับกัน ถ้า Server มีปัญหาไม่สามารถให้บริการได้ Client จะไม่สามารถใช้งานแอปพลิเคชันนั้น ๆ และไม่สามารถติดต่อสื่อสารกับ Client อื่น ๆ ได้จนกว่า Server จะได้รับการแก้ไขให้ใช้งานได้ปกติ ยกตัวอย่างระบบ Client-Server เช่น Website ต่าง ๆ, Game online, Application ที่ใช้ฝากไฟล์ online เป็นต้น

2. **Peer-to-Peer Model (P2P)** หรือ Infrastructureless Mode เป็นระบบที่อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ในระบบทุกเครื่องทำหน้าที่เป็นได้ทั้ง Server และ Client โดยผู้ใช้งานที่เริ่มต้นการเชื่อมต่อจะทำหน้าที่เป็น Server และผู้ใช้งานอื่นจะทำหน้าที่เป็น Client ซึ่งเมื่อจบการเชื่อมต่อในครั้งนั้น ๆ ผู้ใช้งานใดที่ต้องการเริ่มการเชื่อมต่ออีกครั้งจะทำหน้าที่เป็น Server และผู้ใช้งานที่เหลือจะทำหน้าที่เป็น Client จะเห็นได้ว่าระบบ P2P นี้ไม่มีระบบคอมพิวเตอร์ส่วนกลาง ซึ่งช่วยลดปัญหาของระบบกลางมีปัญหา ทำให้ไม่สามารถใช้งานระบบได้ แต่ในทางกลับกัน อุปกรณ์ในระบบนี้มักจะมีคุณสมบัติทั้งความเร็วในการประมวลผล ความเร็วในการเชื่อมต่อ และพื้นที่จัดเก็บข้อมูลที่สูงมาก ซึ่งอาจจะทำให้การเชื่อมต่อกับผู้ใช้งานจำนวนมากมีความล่าช้า หรืออาจจะมีความติดขัดระหว่างการใช้งานได้ ยกตัวอย่างระบบ P2P เช่น Bit-torrent, Game ที่รองรับการเชื่อมต่อระยะใกล้, โปรแกรมค้นหาไวรัสของด้วยสัญญาณไร้สาย เป็นต้น

โดยสรุป การเชื่อมต่อทั้ง 2 รูปแบบมีทั้งข้อดีและข้อเสีย ขึ้นอยู่กับจุดประสงค์การใช้งานของระบบนั้น ๆ ซึ่งเรามักจะพบเห็นระบบ Client-Server ได้บ่อยครั้งกว่าระบบ P2P เพราะระบบส่วนใหญ่ต้องการความเร็วในการเชื่อมต่อและต้องการความเสถียรที่สูงนั่นเอง

บทความจาก : อาจารย์ ดร.ปิณฑล พลพูน

สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (9 มิถุนายน 2563)

การขอใช้ห้องสำนักคอมพิวเตอร์ สำหรับการจัดทำ สื่อการเรียนการสอน

- เปิดให้บริการจำนวน 5 ห้อง
- มีอุปกรณ์พื้นฐาน คอมพิวเตอร์/กล้อง ไมโครโฟน/ลำโพง
- ติดตั้งโปรแกรม ZOOM/WebEx และโปรแกรมพื้นฐานในการทำงาน



SCAN ME

กรอกแบบฟอร์มขอใช้บริการได้ที่>>
<https://gg.gg/j4hvr>

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมติดต่อ คุณสรุฒิ ศุภชัยศิริเรือง | 3710

สำนักคอมพิวเตอร์ เปิดให้บริการ ห้องเรียนออนไลน์ ด้วยโปรแกรม ZOOM

กรอกแบบฟอร์มขอใช้บริการได้ที่>>
<https://gg.gg/j3lpt>



สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม โทร.3712



บริการ
สำหรับ
การสอน
ออนไลน์

เริ่มให้
บริการ
16 มิ.ย.