



โครงการเปิดโลกการเรียนรู้ @Library Festival NPRU 2020

ใบสมัครกิจกรรมการแข่งขันเกมใบ้คำทายคำพหูพจน์

ชื่อทีม.....

1. ชื่อ-นามสกุล.....

หมู่เรียน.....สาขาวิชา.....คณะ.....

หมายเลขโทรศัพท์.....

2. ชื่อ-นามสกุล.....

หมู่เรียน.....สาขาวิชา.....คณะ.....

หมายเลขโทรศัพท์.....

3. ชื่อ-นามสกุล.....

หมู่เรียน.....สาขาวิชา.....คณะ.....

หมายเลขโทรศัพท์.....

หลักเกณฑ์และเงื่อนไขการแข่งขัน

1. ผู้เข้าร่วมแข่งขันรายงานตัว วันที่ 12 กุมภาพันธ์ 2563 เวลา 9.00 – 9.30 น. ได้ที่ชั้น 2 อาคารบรรณราชนครินทร์ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

2. ผู้เข้าแข่งขันจับสลากลำดับการแข่งขัน

3. ผู้เข้าแข่งขันจับสลากชุดคำถามจากคณะกรรมการ และเริ่มการแข่งขันตามลำดับ

4. คณะกรรมการตรวจสอบ รวบรวมคะแนน และแจ้งผลการแข่งขัน

วิธีการดำเนินการแข่งขัน

1. เริ่มเกมทายคำใบ้คำพหูพจน์

1.1 คนที่ 1 ทำหน้าที่เป็นคนใบ้คำโดยวิธีการแสดงท่าทางและห้ามใช้เสียง

1.2 คนที่ 2 และคนที่ 3 ทำหน้าที่ทายคำ

1.3 ผู้ใบ้คำสามารถข้ามคำและย้อนกลับมาใบ้คำที่เหลือได้จนกว่าจะหมดเวลา

2. เมื่อแข่งขันครบทุกทีม คณะกรรมการจะสรุปและแจ้งผลการแข่งขัน

3. มอบรางวัลในวันที่ 13 กุมภาพันธ์ 2563 เวลา 11.30 น. ชั้น 7 อาคารบรรณราชนครินทร์

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ